

Samouczek do gry w scrabble

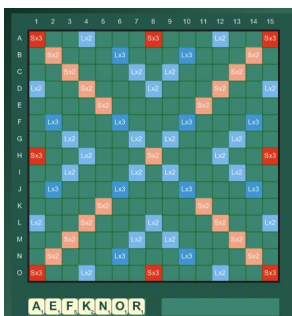
Written by Bogusław Koszarski

Monday, 29 December 2014 00:00 - Last Updated Monday, 02 September 2019 20:29

Samouczek jest przeznaczony przede wszystkim dla osób które nie grały lub grają od przypadku w kółkach rodzinnych po trzy, cztery osoby na raz. Potrzebny jest komputer z wgranym OSPS-em. Jeśli wpiszesz w analizator podane przykłady zobaczysz na własne oczy jak niesamowicie dużą ilość możliwości układania i krzyżowania słów daje niewielka plansza, zaledwie 15 na 15 kratek. Możesz też najpierw samodzielnie rozwiązać podane przykłady zapisując ilość uzyskanych punktów. W tym przypadku nie patrz na komentarz i obrazkowe wyjaśnienia z analizatora OSPS.

Dla osób nie znających gry i nie mających dostępu do OSPS lub tak jak ja leniwych i nie mających ochoty na żmudne wpisywanie słów do komputera po jednej literze zamieściłem komentarz i obrazki przy pomocy których można znaleźć stosowne położenie słów na planszy.

Oto pierwszy przykład. Rozpoczęcie gry..



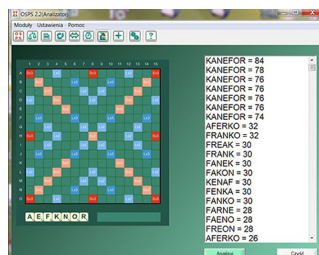
W pierwszym ruchu dobrze jest wymyślić wyraz co najmniej pięcioliterowy. Wtedy jedna z liter może leżeć na podwójnym polu literowym i w słowie liczyć się będzie poczwórnice. W podanym przykładzie są to wyrazy – z bardziej znanych – na przykład FRANK czy FREON i jeszcze dziesięć innych które można zobaczyć w analizatorze OSPS. Gdyby wybierać tylko między tymi propozycjami to lepiej jest położyć FRANK nie tylko dlatego że to jest 30 punktów, a więc dwa więcej niż za FREON – 28, ale przede wszystkim ze względu na oszczędzanie samogłosek. Warto oszczędzać samogłoski, bo bez nich żadnego wyrazu ułożyć się nie da. Zawsze jednak warto się przynajmniej chwilę zastanowić i pogrzebać w pamięci za jakimś słowem siedmioliterowym. W tym przypadku jeśli przypomnimy sobie antyczne rzeźby – kanefory – mamy okazję położyć siódmkę, skrabla KANEFOR. Najwięcej zarobimy kładąc F na polu H12 – 86 punktów. Wtedy jednak nasz przeciwnik mając do dyspozycji A O lub Y nie mówiąc o Ą lub ę może zarobić niewiele mniej niż my, a może i więcej. Lepiej więc położyć ten wyraz z K na polu H4 za 78 punktów. Sami zarabiamy sześć mniej, ale przeciwnikowi

Samouczek do gry w scrabble

Written by Bogusław Koszarski

Monday, 29 December 2014 00:00 - Last Updated Monday, 02 September 2019 20:29

uniemożliwiamy bardziej skuteczną odpowiedź. Te i inne podstawowe warianty można samemu prześledzić na obrazku z analizatora OSPS.



Teraz zadanie drugie

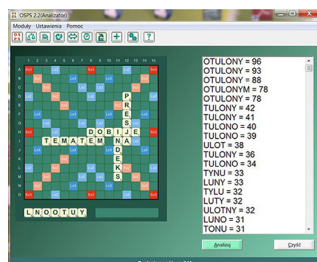


Łatwo zauważyć że mamy siedmioliterowe słowo OTULONY. Chyba nikt nie pomyśli nawet żeby położyć je w kolumnie 5 OTULONYM, albo w rzędzie N OTULONY/INDEKSY za 78 punktów. Zdecydowana większość wybierze albo rząd C – OTULONY/OPRESJA co daje 88 punktów, albo rząd N, OTULONY/INDEKSU i otrzyma 93 punkty. W tych rzędach słowo leży na podwójnej premii słownej. A jednak najwięcej można uzyskać przez przyłożenie gdzie nie ma żadnych premii słownych kładąc pierwszą literę O na polu J3 OTULONY/TO/ET/MU/AL/TO/DEN/OMY – 96 punktów. Trzeba o tym pamiętać, bo takie przypadki oczywiście z mniejszą ilością możliwości są częstsze niż można by przypuszczać. Poniżej stosowny obrazek.

Samouczek do gry w scrabble

Written by Bogusław Koszarski

Monday, 29 December 2014 00:00 - Last Updated Monday, 02 September 2019 20:29



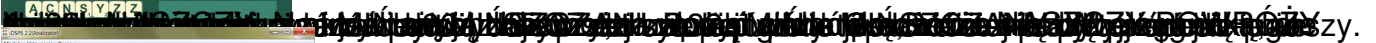
Kolej na zadanie numer trzy



Znów widać że możemy położyć siódmkę i to niejedną. GROMACH, MORGACH dokładając do leżących słów ARENDO - ARENDOM, i NIEŚĆ – GNIEŚĆ. W obu tych przypadkach mamy podwójne premie słowne dla układanych słów. Patrząc uważniej na planszę można też zobaczyć premię poczwórną – w rzędzie E można położyć GROCHAMI. Okazuje się jednak że najwięcej punktów daje dziewięcioliterowe słowo HOMOGRAM położone w kolumnie 1. Wprawdzie nie kładziemy wszystkich liter i nie uzyskujemy pięćdziesięciopunktowej premii, ale za to wartość poszczególnych liter jest mnożona przez dziewięć. Wszystkie wymienione, a także inne słowa można sobie poukładać przy pomocy kolejnego obrazka z analizatora OSPS.

Monday, 29 December 2014 00:00 - Last Updated Monday, 02 September 2019 20:29

Następne zadanie czwarte



Samouczek do gry w scrabble

Written by Bogusław Koszarski

Monday, 29 December 2014 00:00 - Last Updated Monday, 02 September 2019 20:29

